

یکی بهترین تعاریف ارایه شده برای ITIL عبارت است از : مجموعه ای از بهترین تجربیات [۱] یا هدف افزایش کیفیت خدمات [۲] از طریق افزایش هوشمندی کسب و کار [۳].

بهترین تجربیات به آن دسته از روش ها و یا تکنیک هایی گفته می شود که در توان اجرای و موقعیت های مختلف بهترین نتایج را به دنبال داشته و از آن ها برای الگو برداری استفاده می شود.

کیفیت شامل افزایش رضایتمندی گیرندگان خدمت در تعامل با انتظاری که در آنها ایجاد شده است، می باشد. توجه شود تفاوت زیادی بین محصول و خدمت وجود دارد و استاندارد هایی متفاوتی نیز در حوزه های فوق مورد استفاده واقع می شود. ISO ۲۰۰۰۰ یکی از استانداردهایی است که در حوزه خدمات می تواند بکار گرفته می شود. در این استاندارد واره خدمت به شکل زیر تعریف شده است:

خدمت عبارت است از ابزار تحویل ارزش به مشتری از طریق تسهیل نتایجی که مشتری مایل به دستیابی

ITIL

به زبان ساده

نوشته: مهندس سعید ذاکرزاده
مدیر امور فناوری و اطلاعات
ITmanagr@chadormalu.com



به آن است.

برای هوشمندی کسب و کار تعاریف بسیار زیادی ارایه شده است، اما شاید بتوان به تعبیری از تمامی آنها گفت که هوشمندی کسب و کار عبارت است از بکارگیری تمامی ابزارها، دانشها، شاخصهای محیطی و امثالهم برای معنا دهنده به داده‌ها برای ایجاد بهبود در تصمیم‌سازی در کسب و کار. هوشمندی نوعی اثرگرفتن از محیط، اثرگذاشتن بر محیط و یادگیری آزاین تعاملات نیز می‌باشد.

فرآیندهای موجود در ITIL

(SS)Service Strategy - (1)

در این مرحله اساساً نوع خدمات مورد ارایه تعیین می‌شود. اینکه با توجه به محیط کسب و کار، چه خدمات جدیدی باید ارایه شود و یا اینکه چه خدماتی باید نگهداری و یا حذف شوند. اینکه چه خدماتی در محیط پیروزی مورد انتظار می‌باشد. در حقیقت نوعی مانیتور کردن موقعیت های بالقوه و یا بالغفل برای خدمات رسانی در فضای پیروزی کسب و کار است. در اینجا سعی برآن است تا مدیریت بنگاه اقتصادی در خصوص تشکیل سبد سرویس ها یا خدماتی که می خواهد ارایه دهد تصمیم گیری نماید. اینچه مسلم است هر شرکت یا بنگاهی صرفاً می تواند جوابگوی بخشی از نیازهای جامعه بوده و نسبت به آن اقدام نماید. این خدمات مستلزم هزینه های اولیه ای شامل نیروی انسانی، تجهیزات، مکان و غیره بوده و این سرمایه گذاری نیازمند شناسایی مدت زمان بازگشت سرمایه اولیه و نرخ سود آوری این سرمایه گذاری می‌باشد. به همین لحاظ باید به کلیه مسائل مالی هر خدمت بطور جداگانه پرداخته و ابعاد سودآوری آن برای مدیریت بنگاه مشخص گردد.

یکی از مسائلی که در اینجا باید به دقت روی آن تمرکز شود، میزان ارزش آفرینی خدمت برای مشتریان است. اینکه خدمتی که ما برای مشتری خواهیم داد قدر است چقدر برای مشتری ارزشمند باشد.

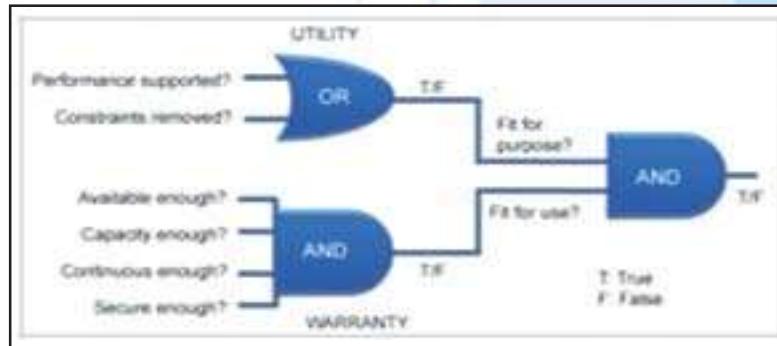
شاید بد نیاشد یک تعریف مقاماتی برای ارزشی که در اینجا مدنظر است مطرح کنم؛ تعریفی که در ITIL به آن اشاره می شود مطابق فرمول زیر است:

$$\text{Value} = \text{Warranty} + \text{Utility}$$

Utility: تطبیق پذیری با اهداف خدمت بوده و توانمندی خدمت یا سرویس ارایه شده برای افزایش کارایی کاربران، رفع موانع و محدودیت های استفاده از سرویس می‌باشد.

Warranty: توانمندی سرویس در اجرای موفق، قابل اعتماد، ایمن و مداوم می‌باشد. به این مفهوم که به مشتری، رضایت مشتری و ارزشی که برای او تعریف می شود، نه

Infrastructure Library (ITIL) مخفف (Information Technology Infrastructure Library) و ارایه کننده یک چارچوب راهنمای برای مدیران فناوری اطلاعات می‌باشد تا بتوانند زیرساختهای فناوری اطلاعات و خدمات ارایه شده در سازمان خود را مدیریت و بهینه سازی نمایند. ITIL به مدیران این امکان را می‌دهد تا از سطح خدمات ارائه شده در سازمان اطمینان حاصل شموده و بتوانند زیرساختهای مورد نیاز را بر طبق یک برنامه از پیش تعیین شده تهییه نمایند. البته توصیه های ITIL می‌تواند برای سایر کسب و کار ها و یا واحد های خدماتی (حتی درون سازمانی) نیز مورد استفاده قرار گیرد در این مقاله سعی بر آن است که بصورت خلاصه مفاهیم و مواردی که در این حوزه مطرح می‌شود را به زبانی ساده بیان نماییم. بنابراین خوانندگانی که قصد مطالعه عمیق تر در این مفاهیم را داشته باشند می‌توانند به متابه ذکر شده این مقاله مراجعه نمایند.



۴) عملیات سرویس (SO) (Service Operation)

در این فاز سرویس یا خدمت در معرض استفاده مخاطبان قرار گرفته بنابراین به مسایلی مانند اینکه ایا این خدمت درست ارایه می شود، توجه نمود.

مثلاً اگر یک نرم افزاری برای استفاده کاربران نصب شده، ایا تمام قسمت ها به درستی کار می کند. ایا کاربران در ورود به سیستم دچار مشکل نشده اند و

به عبارت دیگر در اینجا یک جور پایش عملکرد صحیح آن خدمت یا سرویس ارایه شده مد نظر می باشد و اینکه چگونه در کوتاه ترین زمان ممکن نسبت به عواملی همچون خطاهای رخداده و یا در معرض رخدادن واکنش نشان داده و چگونه از بروز مجدد آنها جلوگیری نمایم.

یکی از مهمترین مسایلی که در این فاز مطرح می شود Service Desk یا میز خدمات می باشد. اینکه کاربران استفاده کننده از خدمات ارایه شده در صورت نیاز به چه شکل با ما در ارتباط قرار گیرند. این میز خدمات می تواند اعلائیم یکسری خطوط تلفن و یا معرفی یک وب سایت باشد. که البته در بهترین حالت خود می تواند یک سیستم ارتباط با مشتریان (CRM) باشد. در ITIL این روابط ها و خطاهایی که برای کاربران رخ میدهد در قالب سه گروه تعریف می شوند:

Problems ، Event و Incident که سازمان ما باید برای برخورد با هر سه مورد برنامه ریزی لازم را داشته باشد.

فقط روی خدمت/محصول ارایه شده، بلکه در دوران عمر آن خدمت یا محصول مورد توجه قرار گرفته است. به همین منظور به پشتیبانی امور حتی بعد از تحویل خدمت نیز پرداخته و آن را جزی از زنجیره ارزش یک خدمت می داند.

۵) طراحی سرویس (SD) Service Design

در این مرحله باید سرویس های منتخب که از فاز اول شناسایی شده اند مورد طراحی فرایند واقع شوند. اینکه چه منابعی برای راه اندازی این سرویس لازم است. به عنوان مثال اگر قرار است یک سرویس الکترونیکی در فضای مجازی راه اندازی شود، به تعداد سرور ها، افراد با مهارت های لازم، پهنهای باند، ظرفیت فضای ذخیره سازی، سرعت، و امثالهم، توجه شود و اینکه هزینه های فراهم آوری این تجهیزات به چه میزان خواهد بود.

نکته بعدی که در این محدوده قرار می گیرد، مشخص کردن جامعه هدف برای این سرویس ها می باشد. اینکه خدمات ارایه شده قرار است برای چه گروهی از جامعه ارزش آفرینی نماید. محدودیت های ارایه سرویس، سطح دسترسی پذیری و موارد امنیتی که برای ارایه یک سرویس خوب؛ پرسرعت، ایمن و در سطح دسترسی پذیری تعریف شده، از سایر مواردی است که در طراحی سرویس با خدمت می باید به آن توجه شود.

۶) انتقال سرویس (ST) Service Transition

در این مرحله سرویس طراح شده تبدیل به امور اجرایی میگردد. عمل برای اجرایی کردن باید یک برنامه منظم را طراحی نمود. ایا ایجاد سرویس مورد نظر نیازمند تغییرات کلی میباشد یا خیر. انجام هر کاری مستلزم یک برنامه ریزی دقیق می باشد. بنابر این در این مرحله نیز باید برای انجام سرویس برنامه ریزی نمود. اینکه برای راه اندازی سرویس به چه تغییراتی نیازمند هستیم. مثلاً اگر قرار است یک سرویس CRM [۴] (سیستم ارتباط با مشتریان) ایجاد شود، به چه تعداد افراد پاسخگو و چه میزان فضای اداری نیازمندیم. چه امکانات نرم افزاری و سخت افزاری لازم است. چیدمان آنها چگونه باید باشد و ...

همواره توجه به این نکته نیز ضرورت دارد که در ارایه هر خدماتی باید معیار های پذیرش ان خدمت نیز مورد توجه قرار گیرد. بنابر این در این مرحله باید تعریف دقیقی از آستانه پذیرش خدمات ارایه شده بعمل آید. در این فاز به مدیریت تغییرات توجه و پژوه ای شده است. زیرا گاهی ما ارایه یک خدمت جدید را در سبد امور خود قرار دادیم و یا اینکه تغییراتی را در انجام یک سرویس از قبل ارایه شده بوجود آوردهیم. در هر دو صورت استقرار این سرویس جدید به عنوان یک تغییر سازمانی تبعاتی را در بدنگاه اقتصادی ما بوجود می آورد. تغییراتی شامل، انفصل یا استخدام افراد، تغییر در تجهیزات، فضای اداری، آموزش ها و امثالهای مهندسی مسلماً این امر مستلزم هزینه هایی نیز خواهد بود.

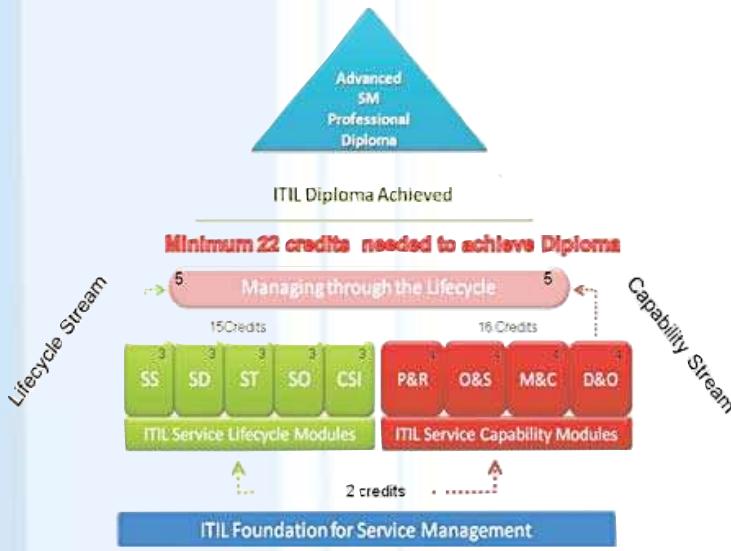
در فضای کسب و کار های الکترونیک، تغییرات زود هنگام امری اجتناب ناپذیر بوده که در پی آن باید یک مدیریت قوی برای این تغییرات اعمال نمود.

ذکر این نکته حائز اهمیت است که:

هر تغییری یک بهبود نیست، ولی هر بهبودی یک تغییر است (۱)

برای ایجاد یک سرویس (که به نوعی یک تغییر نیز محسوب می شود) باید به نکات زیر توجه کرد :

- چه کسی مطرح کننده این سرویس بوده و دلایل آن چه بوده است. قرار است از قالب ارایه این خدمت، چه چیزی عاید ما شود. ریسک های پیاده سازی این خدمت برای ما چیست؟ منابع لازم برای تغییر و کسی که مسئولیت این تغییر را بر عهده خواهد داشت کیست؟
- و نهایتاً اینکه تأثیرات ارایه این خدمت بر سایر خدمات چه خواهد بود.



اما هریک از این سه عامل از دیدگاه **ITIL** چه هستند
Incident: به یک تغییر وضعیت غیر برنامه ریزی شده اطلاق می شود . مثلاً وقتی که خطای رخ میدهد که از وجود آن بی اطلاع بوده ایم.
Event: به یک تغییر وضعیت برنامه ریزی شده گفته می شود.
Problem: ریشه اصلی **Incident** ها می باشند.

فرض کنید با خودرو نو و تازه خریداری شده خود در جاده ای در حال حرکت باشید و به ناگاه موتور آن از کار بیافتد . در این صورت یک **Incident** اتفاق افتاده چون شما اصلاً پیش بینی نمی کردید که یک خودرو نو دچار مشکل حاد موتوری شود (البته امیدوارم برخی خودرو سازان داخلی به این متن ایراد نگیرند !!) . در اینجا شما با یکی از تعییر کاران تماس میگیرید و به کمک شما شافتنه و شما دوباره به حرکت خود ادامه می دهید . ولی از بد حاده این اتفاق دوباره تکرار می شود . در این حالت گفته می شود که یک مشکل یا **Problem** وجود دارد . مشکلی که باعث رخداد **Incident** ها شده است و تا آن مشکل وجود دارد احتمال تکرار خرابی نیز وجود خواهد داشت.

اما اگر مثال خود را در مورد خودرو تعیین دهیم ، معمولاً در خودرو خود از چرخ زاپس استفاده می کنید زیرا احتمال می دهد که ممکن است با پنجره شدن تایر خودرو خود مواجه شوید . پس برای شما این واقعه که خودرو پنچر شود نقش **Event** را داشته است زیرا از قبل آن را پیش بینی کرده و برای رفع اثرات آن برنامه ریزی و تمہیدات لازم را در نظر گرده اید.

در دنیای مجازی و خصوصاً در کسب و کار های الکترونیک توجه به این سه عامل بسیار حائز اهمیت بوده و برای هر کدام از آنها نحوه مدیریت خاص در نظر گرفته شده است. اینکه هریک از خطاهای، رویدادها، وقایع و غیره چگونه شناسایی شوند، چگونه دسته بندی شوند، چگونه ثبت شده و تمہیدات لازم برای رفع هر کدام چگونه درنظر گرفته شود. چه کسانی و به چه نحوی پاسخگوی اینگونه موارد باشند .

منابع:

ITIL® v4 Foundation Study Guide, Release Version 4.2.2.5

ITIL -A guide to incident management, UCISA

The ITIL V4 Factsheet Benchmark Guide

